



Feuille d'évaluation

(Version imprimée)



Nom du concept ou du projet

Membres de l'équipe:

Classe:

Date:

Mode d'emploi important à lire:

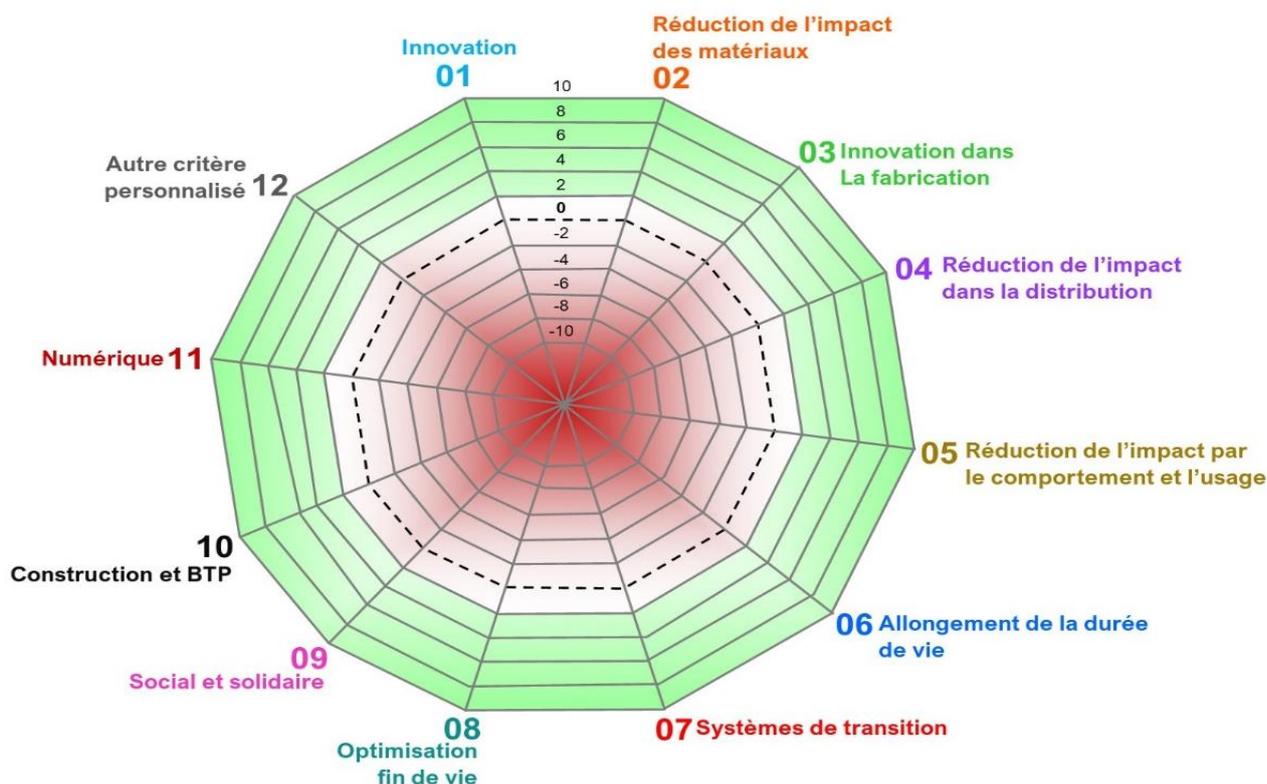
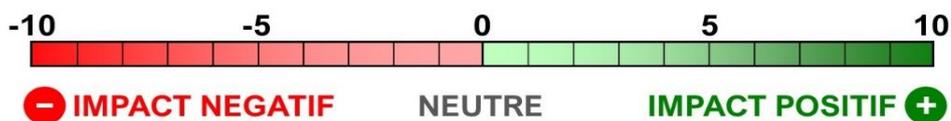
1) Ce document est à utiliser avec les **cartes critère de la Grande Boucle Circulaire** dans lesquelles vous trouverez tous les détails de chaque catégorie et de chaque critère de la grille ci-dessous. Elles sont téléchargeables sur le site suivant : <https://www.la-grande-boucle-circulaire.fr/>. L'objectif de cette grille est d'évaluer de façon globale, les forces mais aussi les points d'améliorations possibles de votre concept ou projet. En parcourant les 11 catégories (+1 personnalisable) et leurs critères respectifs, posez-vous la question suivante: quelle valeurs attribuez-vous à votre concept ou projet par rapport à cette catégorie et ces critères?

2) Modalités d'évaluation:

a) Elle est basée sur un système de **notes partant de -10 (impact très négatif) à 10 impact très positif.**

b) Parcourez les différentes catégories en prenant compte de leurs critères respectifs, si une catégorie ou un critère ne s'applique pas à votre projet, laissez la note '0' (ce qui correspond à aucun impact)

3) Une fois que toutes les catégories sont évaluées, faites un bilan global de vos scores en les reportant sur le schéma Spider Web ci-dessous.



Cat. 01 Innovation

SCORE

- 01a S'inspirer de la nature (biomimétisme)
- 01b Remplacer la vente d'un bien par celle de l'usage d'un bien
- 01c Répondre aux besoins par la multifonctionnalité
- 01d Partager l'usage entre plusieurs utilisateurs
- 01e Utiliser des organismes vivants dans la conception de système
- 01f Sortir des sentiers battus (thinking out of the box)
- 01g Prendre en compte l'évolution technologique
- 01h Créer une chaîne d'approvisionnement locale
- 01h Adopter une communication responsable

Sous total catégorie 01

En quoi et comment est-ce que votre projet réponds à cette catégorie?

Cat. 02 Réduction de l'impact des matériaux

SCORE

- 02a Eviter d'utiliser des matériaux toxiques pour la santé humaine
- 02b Eviter les matériaux qui épuisent les ressources naturelles
- 02c Minimiser la quantité de matière
- 02d Utiliser des matières recyclées ou re-vvalorisées
- 02e Privilégier l'utilisation des énergies renouvelables
- 02f Privilégier l'utilisation de matières renouvelables
- 02g Utiliser des matériaux conformes et certifiés

Sous total catégorie 02

En quoi et comment est-ce que votre projet réponds à cette catégorie?

Cat. 03 Innovation dans la fabrication

SCORE

- 03a Contrôler la qualité et la conception de fabrication
- 03b Réduire la quantité d'énergie pendant la fabrication
- 03c Réduire les déchets pendant la fabrication
- 03d Réduire le nombre d'étapes dans la fabrication
- 03e Réduire le nombre de composants
- 03f Réduire voir éliminer les émissions de polluants

Sous total catégorie 03

En quoi et comment est-ce que votre projet réponds à cette catégorie?

Cat. 04 Réduction de l'impact sur la distribution

SCORE

- 04a Réduire le poids du produit et de son packaging
- 04b Réduire le volume du produit et de son packaging
- 04c Concevoir un système de packaging réutilisable
- 04d Minimiser le transport
- 04e Identifier et utiliser des ressources locales

Sous total catégorie 04

En quoi et comment est-ce que votre projet réponds à cette catégorie?

Cat. 05 Réduction de l'impact par le comportement et l'usage

SCORE

- 05a Réduire l'utilisation de matière pendant l'usage
- 05b Encourager l'usage de produits basse consommation
- 05c Réduire sa consommation d'énergie pendant l'usage
- 05d Réduire sa consommation d'eau pendant l'usage
- 05e Réduire l'empreinte carbone et privilégier l'usage d'énergies
- 05f Orienter positivement le comportement par le nudge
- 05g Utiliser la force d'impact du design pour changer les comportements

Sous total catégorie 05

En quoi et comment est-ce que votre projet réponds à cette catégorie?

Cat. 06 Allongement de la durée de vie

SCORE

- 06a Concevoir des produits qui durent
- 06b Imaginer des produits facilement réparables
- 06c Créer une esthétique intemporelle
- 06d Créer des produits qui peuvent être réutilisés ou échangés
- 06e Favoriser l'attachement émotionnel au produit ou à l'action

Sous total catégorie 06

En quoi et comment est-ce que votre projet réponds à cette catégorie?

Cat. 07 Systèmes de transition

SCORE

- 07a Réutilisation et interchangeabilité de composants
- 07b Upcyclabilité (surcyclabilité) ou donner une 2ème vie
- 07c Retarder l'obsolescence d'un produit ou d'un système
- 07d Récupérer de l'énergie, de l'eau ou de la matière organique
- 07e Rénover, reconditionner et réparer

Sous total catégorie 07

En quoi et comment est-ce que votre projet réponds à cette catégorie?

Cat. 08 Optimisation de fin de vie

SCORE

- 08a Prévoir une filière de recyclage en fin de vie
- 08b Intégrer le démantèlement manuel ou automatisé en fin de vie
- 08c Créer un modèle d'entreprise dans le recyclage
- 08d Récupérer en fin de vie une matière recyclable et non toxique
- 08e Eliminer le produit en fin de vie en toute sécurité
- 08f Utiliser une matière biodégradable en fin de vie

Sous total catégorie 08

En quoi et comment est-ce que votre projet réponds à cette catégorie?

Cat. 09 Social et solidaire

SCORE

- 09a Minimiser les risques liés au projet
- 09b Contribuer à l'innovation sociale par le design
- 09c Contribuer à la revalorisation d'anciens métiers ou de savoir faire
- 09d Contribuer à l'emploi dans des structures d'insertion sociale
- 09e L'éthique by Design
- 09f Recourir à des labels, des certifications et normes
- 09g Faciliter la vie des fournisseurs, partenaires et clients
- 09h Créer une chaîne d'approvisionnement locale
- 09i Réduire la pauvreté et l'exclusion
- 09i Construire un programme de formation

Sous total catégorie 09

En quoi et comment est-ce que votre projet réponds à cette catégorie?

Cat. 10 Construction et BTP

SCORE

- 10a Réconcilier l'urbanisme et les milieux naturels
- 10b Concevoir une Architecture réversible
- 10c Valoriser et exploiter 'les mines urbaines'
- 09d Construire en fibres végétales
- 10e Transformer le sol en matériau de construction
- 10f Intégrer le principe de la 'Lean construction'
- 10g Privilégier l'utilisation de matières renouvelables

Sous total catégorie 10

En quoi et comment est-ce que votre projet réponds à cette catégorie?

Cat. 11		Numérique	SCORE
----------------	--	------------------	--------------

11a	Encourager un comportement numérique plus durable	0
11b	Repenser la collecte et le stockage des données	0
11c	Adopter une approche logicielle écologique	0
11d	Utiliser des licences logicielle d'occasion	0

Sous total catégorie 11

En quoi et comment est-ce que votre projet réponds à cette catégorie?

Cat. 12		Autre catégorie personnalisée	SCORE
----------------	--	--------------------------------------	--------------

12a		
12b		
12c		
12d		

Sous total catégorie 12

En quoi et comment est-ce que votre projet réponds à cette catégorie?

